

OBSERVAÇÃO, ANÁLISE E INTERPRETAÇÃO DO JOGO (OUT 2017) - PORTO

Neste curso completo de 25 horas, perceba como observar, analisar e interpretar o jogo e o jogador de futebol, assim como identificar talentos, e tornar-se num elemento essencial no seu clube ou seleção. Através da análise organizada e com recurso a software especializado como o Videobserver, perceba como aumentar a performance e sucesso da sua equipa!

MODELO FORMATIVO Curso presencial

DATA DE INÍCIO / FIM 20-10-2017 / 13-11-2017

HORARIO 20, 23, 25, 30 de Outubro; 2, 6, 8 de Novembro - 20:00 às 23:00
13 de Novembro de 2017 - 19:00 às 23:00

DESTINATARIOS #Licenciado Desporto/Educacao Fisica, #Treinador Desporto, #Estudante Finalista,
#Diretor Tecnico Desporto

INVESTIMENTO

LOCALIZAÇÃO Bwizer

COMO CHEGAR De autocarro: 205 paragem Monte dos Burgos

Formação
Certificada



OBJETIVOS

Objetivos gerais:

No **final do curso**, os formandos deverão ter adquirido **competências** básicas para **observar, analisar e saber interpretar o jogo e o jogador de futebol**, assim como compreender o papel do analista e a sua importância na preparação da equipa.

Objetivos específicos:

- **Conhecer e identificar** diferentes organizações **dinâmicas do jogo de Futebol** e sua **relação** com as exigências colocadas pela **análise de jogadores e de equipas**;
- **Identificar** o alcance e as **condicionantes** do processo de **observação**;
- **Conhecer** e entender o perfil, as responsabilidades e as funções de um analista;
- **Adquirir** competências para preparar um ciclo de **observação, análise e interpretação** do desempenho em consonância com as demais dimensões de **preparação da equipa**;
- **Compreender** a transformação da informação em **conhecimento**, bem como a transferência deste para o **processo de treino**;
- **Propor** indicadores para a **observação e análise** de equipas: da própria equipa e da equipa adversária;
- Estar **capacitado** para definir **indicadores** relativos à **observação e análise** de jogadores: identificação das **características específicas** dos jogadores que favoreçam o **talento desportivo**;
- **Conhecer** e propor diferentes **modelos de relatórios**;
- Estar ciente dos **meios** e dos **métodos** disponíveis para a **análise do desempenho** de jogadores e de equipas;
- **Selecionar** e adequar a **tecnologia** vigente ao trabalho do **analista**;
- **Identificar e entender** as diferentes formas de transmissão de informação para os diferentes agentes: **treinador, equipa, jogador, entre outros**;
- **Conhecer** as **potencialidades** do software **VIDEOBROWSER**;
- Ser **autónomo** na utilização das funcionalidades que a ferramenta **VIDEOBROWSER** proporciona, de modo a realizarem o **registo, a catalogação e a organização** de ações relevantes, bem como a **produção** de relatórios informativos;
- Desenvolver **competências** para a estruturação de um **departamento de Análise do Desempenho**.



PROGRAMA

- Conceptualização e condicionantes do processo de observação
- Contextualização à lógica interna do jogo de Futebol
- Departamento(s) de análise do desempenho
- Perfil, funções e responsabilidades de um analista
- Meios e métodos para a observação, registo e análise do jogador e do jogo: demonstração e aplicação
- Âmbitos de intervenção
- Indicadores para a observação e análise da equipa, da equipa adversária e do jogador
- Ciclo de observação, análise e interpretação do desempenho
- Meios de transmissão da informação para os agentes do futebol
- Transferência da informação para a planificação/aplicação em treino: o exercício
- Videobserver: conhecimento das funcionalidades e aplicação em prática com orientação

SAIBA MAIS SOBRE ESTE TEMA

A crescente **importância** do futebol no panorama mundial e o aumento da competição conduziram a um maior reconhecimento da **análise de jogo** e de **jogadores** como **instrumentos** fundamentais para propiciar um **rendimento superior**. Num ambiente cada vez mais competitivo, torna-se crucial estar na vanguarda do **conhecimento** e da **inovação tecnológica**, de forma a que as equipas consigam identificar mais precocemente os melhores **jogadores** e planeiem as tarefas de **treino** com uma maior probabilidade de **sucesso**.

A **observação, análise e interpretação** do jogo é um processo complexo que visa conhecer com detalhe as particulares relevantes dos **oponentes**, importando-se também com a própria **equipa e respetivos jogadores**. Através da convergência destas dimensões adquire-se um **conhecimento** específico que permitirá **otimizar o desempenho** da equipa em competição. Desta forma, o analista deve, num menor tempo e com maior organização da informação, por exemplo através da tecnologia **Videobserver**, facultar informação ao Treinador que o **auxilie na prática**.

Neste curso, terá a oportunidade de **contactar** diretamente com este **software** e beneficiará da experiência de **Júlio Garganta** e **Daniel Barreira**, ambos formadores com bastante **experiência** ao nível da **análise de jogo** e de **jogadores em Futebol**.



O QUE INCLUI A INSCRIÇÃO?

- **25 horas** de formação
- Material de apoio ao curso em formato digital (em Português)
- **5 UC** (Unidades de Crédito) relativos à cédula **Treinador Desporto graus I, II, III e IV**.
- **Certificado** de participação Bwizer com creditação **IPDJ**
- Certificado de Registo Profissional (DGERT)
- Seguro de acidentes pessoais vigente durante as 24 horas de formação presencial
- Coffee-breaks
- **Acesso** a licença **Videobserver "Ignite"**, durante um período de **3 meses**

OBTENÇÃO CERTIFICADO VIDEOBROWSER + EXTENSÃO DA LICENÇA

No final do **curso** receberá o **certificado Bwizer** com **creditação IPDJ** que representa ter formação na **Observação, Análise e Interpretação do Jogo**.

No final do curso, caso pretenda ter acesso ao **Certificado Videobserver** e **extensão da licença**, pode fazê-lo com a Videobserver da seguinte forma:

- Por **100€** terá a **extensão da licença** alargada para **6 meses** e acesso ao **certificado Videobserver**;
- Por **150€** terá a **extensão da licença** alargada para **1 ano** e acesso ao **certificado Videobserver**;

NOTAS IMPORTANTES

- Cada aluno deverá trazer um computador portátil para a formação.

